

Web sémantique, OWL

Télécharger, installer et lancer Protégé, l'éditeur d'ontologie OWL :

<http://protege.stanford.edu/>

Utiliser les onglets Entities, Classes, Object Properties, Data Properties et Individuals by class.

Sauvegarder régulièrement l'ontologie.

Au fur et à mesure, lancer le raisonnement avec l'onglet Reasonner et observer les déductions.

Définir la classe Human.

Définir la propriété name comme datatype property avec pour domaine Human et range string.

Définir la propriété child comme object property avec pour domaine et range Human.

Créer deux instances de Human (Onglet: Individuals by class) et donner leur une valeur de name.

Définir la classe Parent comme sous-classe de Human et comme équivalente à la restriction sur la propriété child avec someValuesFrom Human

Hint : Equivalent To -> Object restriction creator

Définir une propriété child entre les deux instances créées précédemment.

Définir la propriété parent comme inverse de child.

Définir la classe Artefact.

Définir la classe Cyborg comme équivalent à l'intersection de Artefact et Human.

Hint : Equivalent To -> Class expression editor -> Ctrl Space pour obtenir un menu contextuel d'édition ; saisir : Artefact and Human.

Créer une instance de Artefact et Human, raisonner et vérifier que c'est un Cyborg.

Définir la propriété grandParent comme propertyChain (parent o parent)

L'éditeur utilise la lettre "o" comme opérateur de composition de chaîne.

Définir des classes supplémentaires selon votre inspiration.